



## Fédération des jeux de paume Wallonie-Bruxelles

F.J.P.W.B.

### Communication de la cellule formation-recrutement

Dans ses activités premières, la cellule de formation F.J.P.W.B. s'est penchée sur la question des règles de balle pelote pour la catégorie des pré-pupilles. Ce point nous préoccupe pour diverses raisons :

- ➔ La question de formation des jeunes ; les règles doivent correspondre aux besoins psychomoteurs des enfants et agir sur des situations d'habiletés gestuelles et motrices plus adaptées à leur développement.
- ➔ Une uniformisation des règles ; qui ne sont malheureusement pas les mêmes dans les différentes régions ballantes.

De ce fait, la cellule de formation a réalisé l'inventaire des avis des encadrants de W.-B. sur de nombreux sujets. Nous en sommes arrivés à cibler plusieurs points (les plus récurrents et sensibles) afin d'adapter au mieux les règles. Nous aimerions que certaines de celles-ci entre déjà en vigueur cette année 2021, d'autres sont plus utopiques et nécessiteront une année supplémentaire (au mieux).

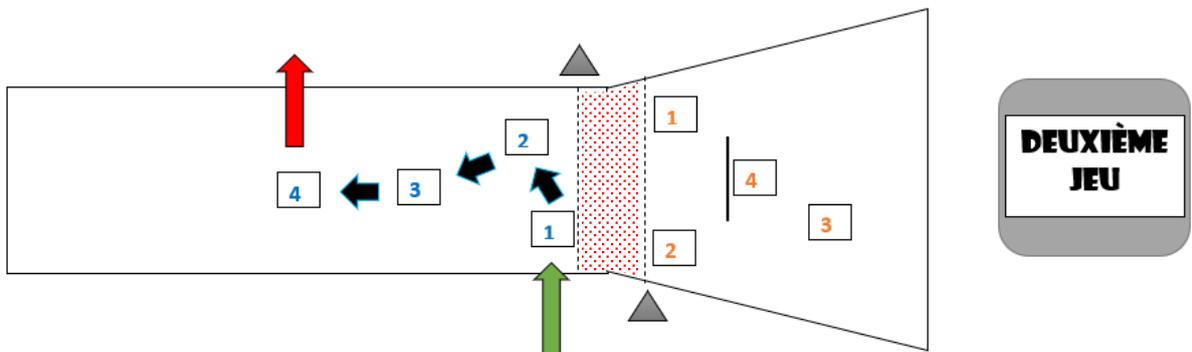
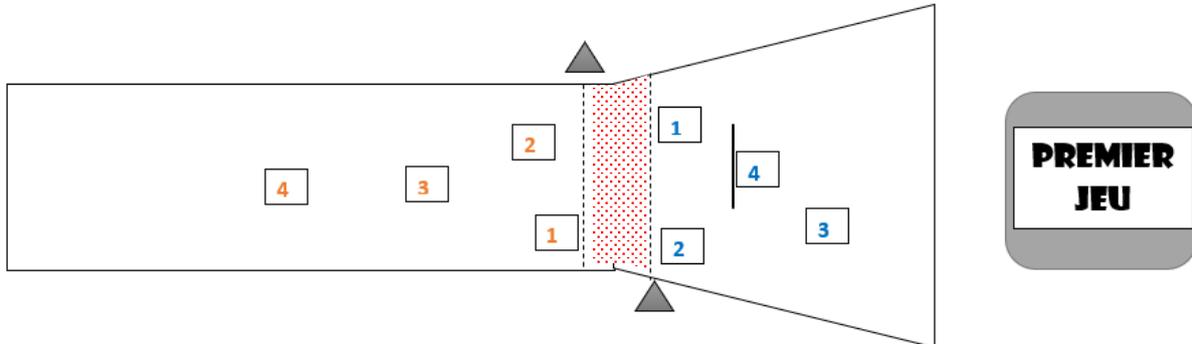
Les règles que nous aimerions modifier dès cette saison sont :

#### Déroulement du jeu :

- Match avec équipes de 4 joueurs sur le terrain.
- La règle est d'avoir un maximum de 6 joueurs inscrits pour permettre à chacun de toucher la balle un maximum. Toutefois, à titre exceptionnel cette année, il est accepté d'aligner 7 joueurs pour éviter d'en laisser un de côté. Si 8 joueurs, alors on fait un mini-tournoi en 3 équipes.
- Minimum de 16 jeux joués avec la possibilité de continuer au-delà si plus de 4 joueurs inscrits pour permettre à chacun de livrer 2 fois.
- Présence de 2 chasses fixes à 1m dans le trapèze et 1m dans le rectangle. Les joueurs 1 et 2 ne peuvent pénétrer dans la zone entre les 2 chasses que lorsque le livreur s'élanche, que ce soit du trapèze ou du rectangle. Le livreur livre un jeu complet avant le changement de côté des équipes.
- Chaque 15 joué au début d'un jeu se base alternativement sur la chasse 1, ensuite la 2, la 1, ... La chasse 1 étant celle dans le trapèze, la 2 dans le rectangle.
- Tournante obligatoire pour une équipe entre les places 1 à 4 tous les 2 jeux (1 frappe/1 livrée), incluant un changement lorsqu'il y a plus de 4 joueurs inscrits. Lors du passage de la livrée à la frappe, le livreur (position 4) sort et le remplaçant monte au jeu en position 1. Les autres joueurs reculent d'une place (voir ci-dessous). S'il n'y a pas de

remplaçant, le livreur initie alors la même rotation mais en passant directement à la position n°1 au lieu de céder sa place à un remplaçant.

- Marquer les positions 1 à 4 approximatives au sol de manière permanente ou à la craie.



### Variantes possibles :

- Si un jeune livreur se débrouille particulièrement bien, l'encadrant peut lui proposer de « faire comme les grands » en reculant au maximum jusqu'au tamis pupilles pour équilibrer l'échange. Il faut voir ceci dans le but d'une promotion.
- Pour les débutants, 2 livrées possible (s'ils ne dépassent pas les cordes à la 1<sup>ère</sup>) dont la 2<sup>ème</sup> via rebond, ou à partir d'une 2<sup>ème</sup> ligne plus avancée. Le choix est laissé à l'encadrant entre les deux options.

### Divers :

- Faire une tournante avec 2 balles pour donner plus de rythme au match.
- Confier un rôle au(x) joueur(s) remplaçant(s) afin qu'il/elle soit toujours prêt(e) et s'intéresse au jeu. Exemple de rôle : marquoir, placer/enlever les chasses, aller chercher la 2<sup>ème</sup> balle, ...
- Présence d'un marquoir obligatoire.
- Rythme du match donné par un arbitre (sur base de volontariat) avec un sifflet.
- Placement de l'arbitre à la chasse jouée pour chaque 15.

En parallèle à cela, la cellule souhaite également faire évoluer deux éléments essentiels du jeu que sont la balle et le gant mais ils seront difficilement modifiables cette année. Nous aimerions trouver une balle qui répond mieux aux attentes que l'on a d'elle. Pour ce faire, nous allons faire des tests, par exemple lors des 2 journées de rencontres entre régions (voir ci-dessous), et nous renseigner avant de faire et proposer n'importe quoi. Concernant les gants, un mail a été envoyé aux différents fabricants afin de les sonder sur la création d'un gant abordable qui servirait plus de protection que « d'arme » (et qui bien sûr mettrait un terme à tous les enfants jouant avec un gant bien trop grand pour eux), Décathlon a également été contacté à ce sujet.

Une dernière idée qui est appréciée par l'ensemble des encadrants est l'organisation de 2 journées de rencontres entre les régions. Ces dernières se baseront sur une participation volontaire. L'idée serait d'en réaliser une dans le H.O et une dans le Dinamo (en vue du recensement des équipes pré-pupilles en cette année 2021). Une serait prévue lors du mois de juillet et l'autre au mois d'août. Lors de ces journées, il n'y aura pas de temps morts c'est-à-dire que les équipes ne jouant pas à la balle pelote seront invitées à jouer ou s'initier à d'autres activités telles que le One Wall, le Firstball, ...

Dans l'optique d'une communication transparente, la cellule trouve logique de transmettre ces informations et décisions à chaque région ballante ainsi que ses cercles.

Au nom de la cellule formation-recrutement,  
Le coordinateur,  
A. BRACKE

Contact :  
cellule-formation@fjpwb.be  
0499/ 13.47.08